



Risultanze del Progetto biennale di Studio «CROSS» - Le regole del Calciosociale

A Cura di:
Dr. Davide Tarantino

SETTIMANA DELLA CULTURA SPORTIVA 2019

«Sport, Cultura, Società e Territori»

www.scienzemotorie.uniroma2.it



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

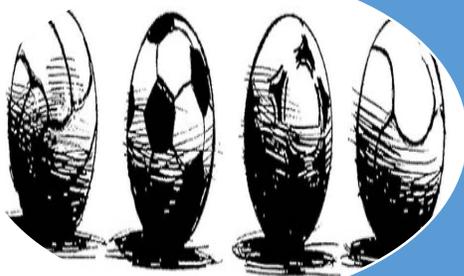


«Cambiare le regole del calcio per cambiare le regole del mondo»



Chiunque può partecipare, purché abbia un'età compresa tra i 10 e 90 anni

- L'iscrizione ad un torneo di Calciosociale® è **prettamente individuale** ed aperta a chiunque abbia superato la **visita medico-sportiva**
- Tutte le regole, a partire dalla prima, sono tese a promuovere **inclusione**, rifiutando ogni forma di discriminazione.



Ad ogni iscritto
viene assegnato
un coefficiente
valutativo

- Il coefficiente valutativo è un valore numerico che, su una scala **da 1 a 10**, esprime sinteticamente **l'abilità del giocatore** (*Global Score*)
- Si assegna un **coefficiente valutativo pari a 10** al **miglior giocatore** iscritto al campionato



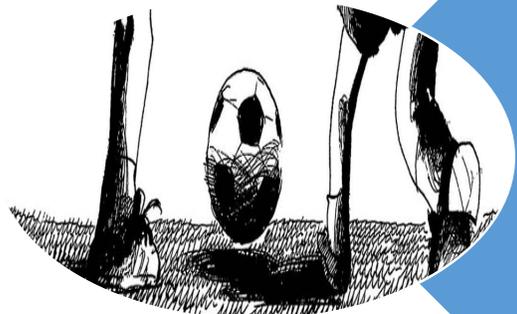
Le squadre vengono sorteggiate in maniera tale che tutte abbiano lo stesso coefficiente complessivo

- L'obiettivo è ottenere un **campionato perfettamente equilibrato**.
- Inoltre, è fondamentale che le squadre siano il più **possibile eterogenee**, accogliendo al loro interno giocatori di **differente età, sesso e condizione**.



La responsabilità di ciascuna squadra è affidata ad una coppia di educatori

- La presenza di figure di riferimento selezionate garantisce una guida verso lo sviluppo dello **spirito di squadra**.
- Gli Educatori hanno il compito di **contribuire all'organizzazione, allo svolgimento e alla realizzazione delle attività integrate** in un campionato di Calciosociale®



Ogni
giornata di
campionato
due squadre
si sfidano in
attività fuori
dal campo

- **Attività sociali, formative o laboratoriali sono parte integrante** di un campionato di Calciosociale®, che influenzano i risultati sportivi.
- All’inizio del campionato vengono definiti **criteri per l’assegnazione di punti** in classifica in base **alla partecipazione ed alla qualità dello svolgimento** delle attività di Servizio Comunitario.

Primo tetto al mondo fatto con
la **corteccia dell'albero**.



900 mq di controsoffitto,
vincitore di **3 premi**
internazionali di architettura.



Momenti di
condivisione
sono parte
della partita

- Le partite di 60' prevedono 55' di gioco e 5' di condivisione
- Le squadre all'inizio e al termine della gara **si riuniscono in un cerchio al centro del campo**
- Ciascun giocatore **ha a disposizione un momento per esprimere le proprie emozioni, impressioni e intenzioni.**



Ogni giocatore non
può fare più di 3
gol



Il calcio di rigore
viene battuto
dal giocatore
meno forte



Nessuno resta in
panchina, giocano
tutti.
Sono tutti titolari!



Non ci sono
arbitri



A parità di condizioni di partenza, vincerà la squadra che meglio saprà curare le relazioni e i miglioramenti di chi parte qualche passo indietro... in un motto:

VINCE SOLO CHI CUSTODISCE!



SETTIMANA DELLA CULTURA SPORTIVA 2019

«Sport, Cultura, Società e Territori»

www.scienzemotorie.uniroma2.it



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union